

Приложение № 3
к Положению о конкурсе образовательных практик
в сфере цифровой трансформации образования
«ЦИФРОВАЯ ВОЛНА – 2024»

**Требования и критерии оценивания работ отборочного этапа
в рамках Спецноминаций**

«Эффективная коммуникация в цифровой среде»

№	Критерии	Оценка*
1.	Эссе отражает актуальность использования современных технологий и инструментов, образовательных платформ и сервисов	
2.	Выявлены ключевые возможности платформы Сферум, их преимущества и особенности применения	
3.	Продемонстрировано умение применять возможности платформы Сферум для решения образовательных и коммуникационных задач. Приведены примеры из практики	
	Общее количество баллов:	

**МАХ – 5 баллов по каждому критерию*

Спецноминация
«Технологии виртуальной реальности в образовании»

№	Критерии	Оценка *
1.	В эссе сформулированы педагогические задачи, решаемые участником Конкурса, и обосновано преимущество применения технологий виртуальной реальности перед традиционными методами	
2.	Продемонстрировано понимание методической специфики технологий виртуальной реальности. Участник Конкурса понимает возможности и ограничения технологии для обучения и учитывает их при планировании занятия	
3.	Продемонстрировано понимание технической специфики технологий виртуальной реальности. Обозначены конкретные условия применения технологии: оборудование, программное обеспечение, формат работы	
	Общее количество баллов:	

**МАХ – 5 баллов по каждому критерию*

Спецноминация
«Применение искусственного интеллекта в образовательной деятельности»

№	Критерии	Оценка *
1.	Описан конкретный опыт использования искусственного интеллекта в деятельности образовательной организации и/или педагога-предметника, воспитателя (в урочной/внеурочной деятельности, дополнительном образовании детей, при административных процедурах)	
2.	Приведены показатели использования сервисов на базе искусственного интеллекта в профессиональной деятельности (перечислены инструменты и указана регулярность их использования)	
3.	Проведен анализ преимуществ и ограничений инструментов искусственного интеллекта, которые использует участник конкурса	
4.	Учтена возможность использования инструментов искусственного интеллекта с этической и юридической точки зрения	
Общее количество баллов:		

**МАХ – 5 баллов по каждому критерию*